

Alberto Marchi

Nato a Roma nel 1969. Dal 1990 e per circa 10 anni lavora come grafico costituendo uno Studio Associato. Nel 2000 lascia lo studio associato e costituisce la società di produzioni video Funproduktion, con cui realizza (prevalentemente in Africa e Asia) 9 documentari sulla musica, 4 sul teatro, 1 su calcio e stregoneria in Senegal, ed altri documentari per WWF e UNHCR in Repubblica Centrafricana e in Angola. I documentari sulla musica ("Music Station") sono andati in onda dal 2003 al 2006 sul canale satellitare CULT network di SKY, alcuni dei quali venduti all'estero. Realizza alcuni cortometraggi e un format in 13 puntate per Raisat Cinema, alcune sigle televisive, servizi TV, videoclip, etc.

Nel 2006 chiude la società di video e diventa libero professionista, collaborando con studi grafici quali B-Side, Pagina 3, Roncaglia e Wijkander e produzioni televisive, svolge principalmente il lavoro di cameraman, montaggio video, grafica, videografica, infografica, streaming, webcasting di eventi e lavora alla realizzazione di siti internet.

Dal 2011 comincia a collaborare con l'INEA, e l'ISMEA per la realizzazione di video, documentari, spot, servizi audiovisivi, ma anche per la realizzazione di supporti cartacei di grafica editoriale e realizzazione di siti internet specializzandosi in comunicazione istituzionale per la tutela del paesaggio, lo sviluppo rurale, l'agricoltura e la greeneconomy.

Dal 2016 lavora al CREA (Consiglio Nazionale per la ricerca in agricoltura e l'economia agraria) a tempo determinato. Nel 2019 viene stabilizzato nell'Ente dove svolge prevalentemente il lavoro di filmmaker, cameraman e videografica, realizzando video divulgativi di corta e media durata all'interno del progetto Rete Rurale Nazionale del CREA. Continua a lavorare anche saltuariamente come grafico per eventi, progetti editoriali e pubblicazioni dell'ente, cercando soprattutto di affiancare le conoscenze grafiche acquisite ai video.

Dal 2023, sempre per la Rete Rurale Nazionale, si occupa anche di alcune applicazioni/giochi divulgativi per il web, realizzati in HTML5 e Javascript con Construct 3.