

LUPU AMALIA NICOLETA

| Manziana, RM | 329 823 6748 | namalia853@gmail.com |

Chi sono

Sono una ragazza appassionata sulla programmazione che lavora spesso sul computer realizzando modifiche sui giochi. Mi piace molto la programmazione e l'imparare sempre cose nuove.

lingue

Italiano – Rumeno - Inglese

Data di nascita: 04/03/2004

Nazionalità: Rumena

Sesso: Femminile

ISTRUZIONE

SETTEMBRE
2018-GIUGNO
2023

SCUOLA SUPERIORE LUCA PACIOLO DI ANGUILARA

Ho frequentato il liceo artistico e ho scelto l'indirizzo di Architettura e ho studiato come realizzare progetti e realizzare i modellini delle strutture. Durante l'anno scolastico ho pure tenuto a scuola un corso da me sulla Informatica e Programmazione dei videogiochi. Al termine dell'anno scolastico ho fatto la maturità e ho ottenuto il diploma.

OTTOBRE 2023-
DICEMBRE 2023

MASTER IN AULA DI PROGRAMMAZIONE JAVA DI PC ACADEMY

Ho frequentato la PC Academy e ho studiato per meta mese la logica di programmazione e i basi di dati SQL e poi ho iniziato a studiare la programmazione del linguaggio Java.

COMPETENZE PERSONALI

- Conoscenza nella logica di programmazione dei videogiochi.
- Realizzo massive modifiche di vari videogiochi come modifica di texture, effetti speciali, i msg del gioco e i calcoli dei data.
 - I programmi che so utilizzare sono: Cinema 4d, Blender, Noesis, Xna Lara, Oracle Virtual Box, Sculptrist, Intelij, Task Manager, Bulk Rename Utility, Visual Studio, pacchetto Office(Word, Power Point) Z brush e Photoshop.
- Con il programma Cinema4D realizzavo cartoni animati e creavo anche i personaggi e le mappe. Blender invece lo usavo per modificare i modelli del gioco usando i plugin, Intelij lo usavo per Programmare in Java durante il corso. Invece la Virtual Box lo uso semplicemente per creare le macchine virtuali e Visual Studio per programmare in C#