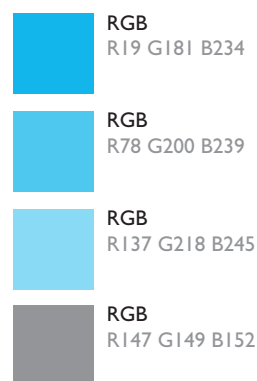
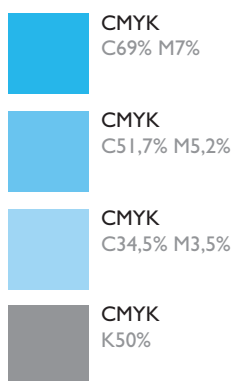
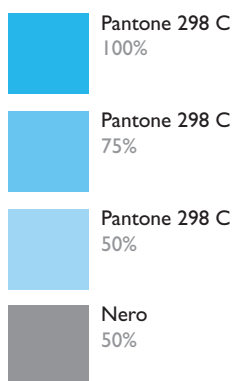
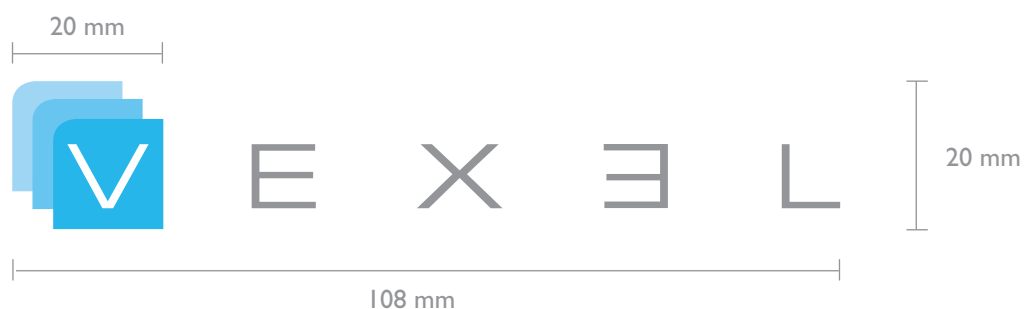


# MANUALE OPERATIVO

Matteo Cinti

## Realizzazione di un logo per un'azienda di produzioni cinematografiche 3D.

L'azienda "VEXEL" nasce come casa cinematografica produttrice di film di animazione in computer grafica tridimensionale. Il nome deriva dall'unione delle parole "vector" (vettore) e "pixel". Per sintetizzare al meglio questi concetti, si è scelta una soluzione molto semplice e immediata: i tre quadrati che formano il logo rappresentano le tre dimensioni, differenziate tra loro da una gradazione dello stesso colore. La semplicità del logo richiama la semplicità della grafica vettoriale, ancor più evidenziata dalla smussatura dell'angolo in alto a sinistra, creato in contrapposizione con la parte destra che allude alla "scalanatura" tra un pixel e l'altro. Il tutto accompagnato da un font semplice, lineare, pulito e moderno. Per dare carattere al logo, la seconda "E" è stata capovolta, richiamando una certa originalità e diversità della propria produzione cinematografica. I tre quadrati con l'iniziale "V" possono essere isolati ed utilizzati autonomamente come immagine remota del logo integrale.



## IN SCALA DI GRIGI

 E X E L

 E X E L

 E X E L

## IN NERO

 E X E L

 E X E L

 E X E L

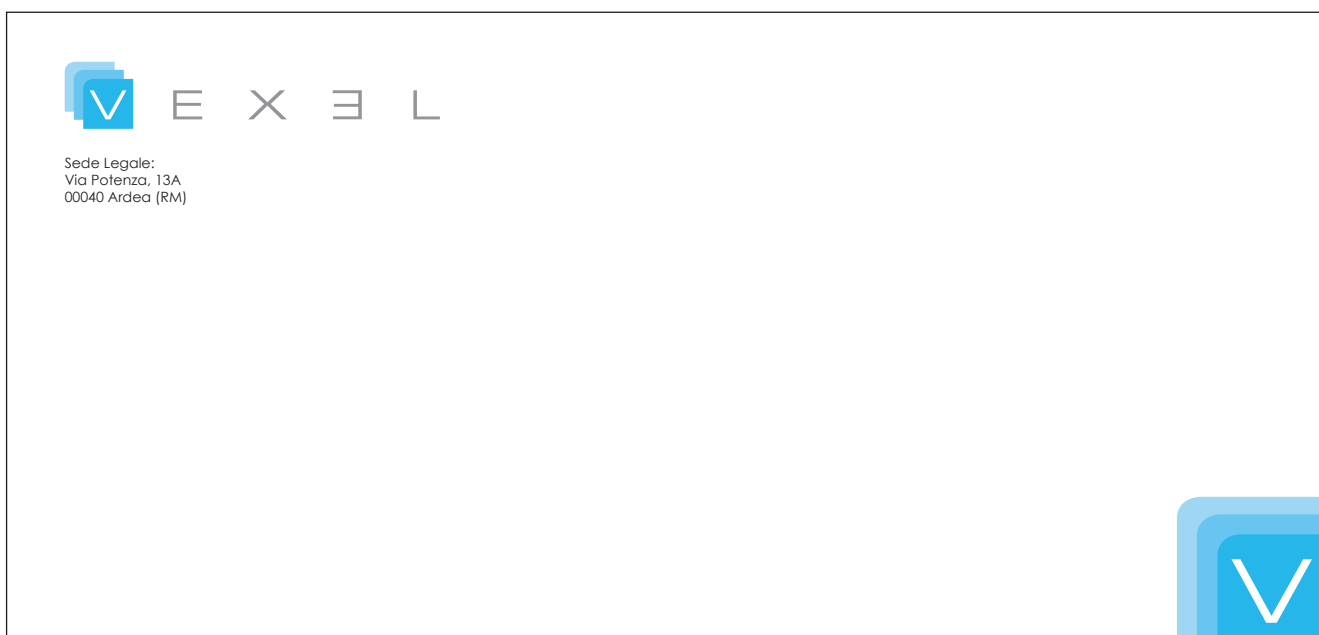
## PROVE COLORE

 E X E L

 E X E L

 E X E L

# PACCHETTO COMUNICAZIONE



# GADGETS

